

# FORMACIÓN Y COMUNICACIÓN EN MUNDOS VIRTUALES



**ALIATIS**, desarrolla plataformas de formación y comunicación en mundos virtuales usando la tecnología de Second Life.

**¿Que es SECOND LIFE?** Es un mundo inmersivo, social, experimental y tridimensional que abarca todo tipo de actividades (culturales, sociales, económicas, etc.)

**¿Que ofrece?** Adquisición de terrenos, podemos adquirir islas privadas y hacer negocios con nuestras propias tierras (venta, alquiler, cesión, etc...)

**¿Soluciones para empresas?** Simulación de entornos 3D, recreación de escenarios reales, diseños virtuales de ficción, ferias, reuniones de empresa, etc.



## E-learning.

El auge de este entorno en capacidades de e-learning está proporcionando a SL nuevas expectativas e intereses conocido como v-learning (virtual learning): Entornos virtuales colaborativos para la educación a distancia, pizarras interactivas, navegación de webs, visionado de vídeos flash, chat de voz y texto, simulación 3D, etc.

**Second Life marca el camino de una nueva manera de relacionarse con clientes, empleados y usuarios**

## Ventajas

- Ahorro de costes en desplazamiento, alojamiento y tiempo.
- Posibilidad de conexión con profesionales de cualquier parte del mundo.
- Simulaciones especializadas a bajo coste (ej: educación sanitaria)

## Caso de Éxito

**IAVANTE.** Promoción de Salud Sexual en mundos virtuales

